

# Schiffe versenken

"Schiffe versenken" ist der Klassiker unter den Kinderspielen. Es gibt es als fertiges Spiel zu kaufen, ist aber auch ganz leicht mit Zettel und Papier selbst hergestellt:

**Mitspieler:** mindestens 2

**Material:**

- je ein Blatt Papier
- zwei Stifte
- ein Lineal

**Spielregeln:**

Jeder Spieler fertigt sich zwei Pläne aus je 10 x 10 Kästchen: die 10 Zeilen, werden mit den Buchstaben A bis J versehen, die 10 Spalten durchnummeriert von 1 bis 10. Der eine Plan ist für die eigenen Schiffe, der zweite um darin die Schüsse auf den Gegner zu markieren.

Jeder Spieler verfügt über folgende Schiffe:

- 1 Flugzeugträger** (6 Kästchen)
- 1 Kreuzer** (4 Kästchen)
- 2 U-Boote** (3 Kästchen)
- 2 Torpedoboote** (2 Kästchen).

Um die Schiffe zu platzieren, umrahmt jeder Spieler, ohne dass sein Gegenüber es sieht, die dem Schiff entsprechende Kästchenanzahl in seinem Plan. Achtung: die Schiffe dürfen nur waagrecht oder senkrecht aufgestellt werden, nicht diagonal:

Die Schlacht beginnt. Jeder Spieler nennt ein Kästchen im Plan seines Gegners (z.B. A1, J8, usw.). Der Gegner antwortet mit "Wasser", wenn auf diesem Feld keins seiner Schiffe eingezeichnet ist; mit "Treffer" wenn auf dem Feld ein Schiff eingezeichnet ist und mit "versenkt", wenn das letzte Feld eines Schiffes genannt wurde. Sind alle Kästchen eines Schiffes getroffen und entsprechend mit einem Kreuz markiert, gilt das Schiff nämlich als versenkt. Solange ein Spieler trifft, darf er weiter auf die Kästchen seines Gegners schießen. Verfehlt er sein Ziel, ist der andere Spieler an der Reihe.

Gewonnen hat der Spieler, der alle Schiffe seines Gegners als erstes versenkt hat. Bei mehr als zwei Spielern greifen sich die Spieler reihum an.

